



# THE NEW WAY OF TEACHING AND LEARNING

Malaga, 2023.11.04 - 2023.11.11

SZERVEZŐ: IDEVELOP TRAINING

LÁZÁR ANDRÁS

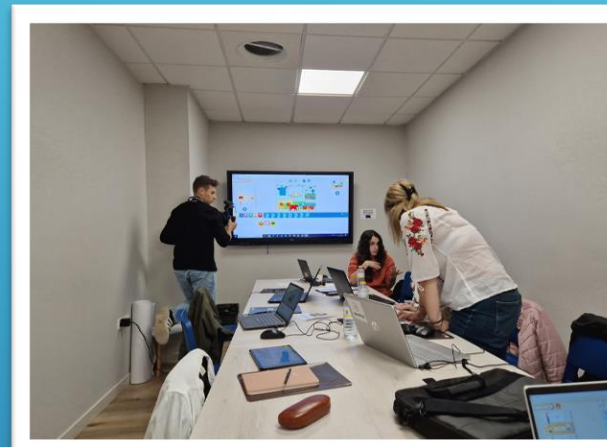
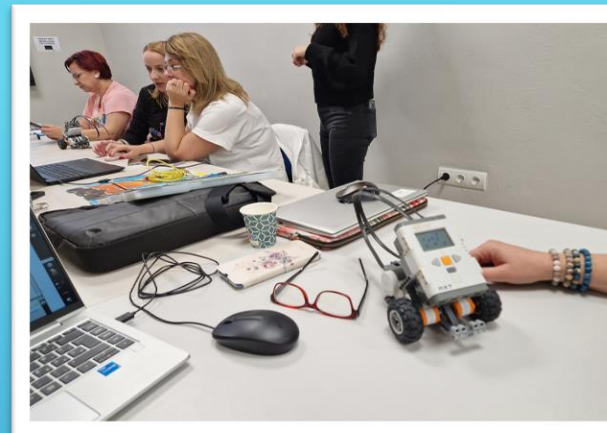
# A PROJEKT CÉLJA



- ▶ A tudományokat multidiszciplináris STEAM (természettudományok, technológia, matematika) szemlélet szerint tanítani. Ehhez kapcsolódóan a Kispesti Deák Ferenc Gimnázium tanárai által a „**STEAM: A tanítás és tanulás új útja (5 nap)**” című tanfolyam elvégzése Spanyolországban, nemzetközi környezetben.
- ▶ **A csoportmunka és a hosszú távú projektek előmozdítása** a változások előidézése érdekében, lehetővé téve, hogy a pedagógus nagyobb hatást gyakorolhasson a tanulási folyamatra, valamint kielégítőbb és ösztönzőbb légkört teremtsen az iskolai környezetben történő együttműködés tekintetében.
- ▶ **Nyelvi készségek:**
  - Az angol nyelvű kommunikáció és készségek fejlesztése
  - A tanfolyam témáihoz kapcsolódó szókincs elsajátítása
  - Nagyobb magabiztosság megszerzése, idegen nyelven történő prezentálás közben
- ▶ **Digitális készségek:**
  - A tudományos és technológiai ismeretek alapjául szolgáló elvek, valamint az ezekhez kapcsolódó gyakorlatok és folyamatok megértése.
  - Az oktatási robotok építése és programozása.

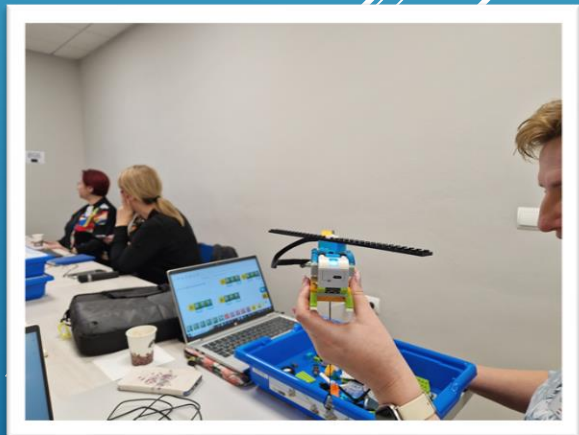
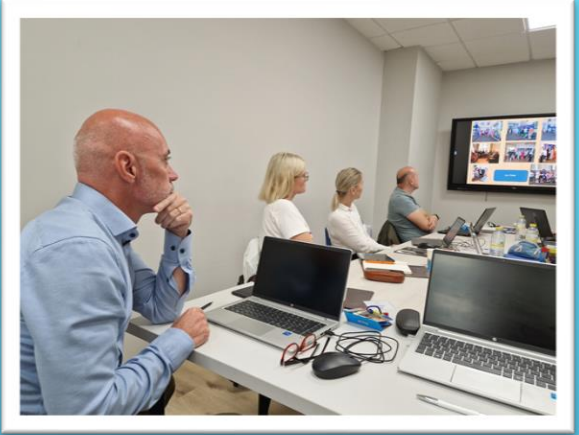
# A MOBILITÁSI TEVÉKENYSÉGEK SORÁN ELSAJÁTÍTOTT KÉSZSÉGEK

- ▶ **Tevékenységekhez kapcsolódóan:**  
Számítógépes logika és programozási ismeretek fejlesztése kapcsán Scratch, Mblock, Mbot oktatási robotok megépítése és programozása
- ▶ **Munkával kapcsolatos készségek:**  
STEAM készségek tananyagba történő beépítése
- ▶ **Nyelvi készségek:**  
Angolul történő kommunikáció fejlesztése
- ▶ **Digitális készségek:**  
Programozási ismeretek fejlesztése
- ▶ **Szervezési/vezetői készségek:**  
Támogatja a csoportmunkát, a hosszú távú projektek előkészítését
- ▶ **Kommunikációs készségek:**  
A megoldásokra összpontosítva lehetőséget biztosít a módszert ösztönző iskolai és tanórai együttműködés kialakítására
- ▶ **Egyéb készségek:**  
A szakmai fejlődés iránti motiváció erősítése, tanulási perspektívák javítása



# PROGRAMOK

- ▶ Mi a STEAM? Számítógépes programozás és logika
- ▶ Első robotok: Programozás SCRATCH JR –rel
- ▶ Számítógépes programozás MBLOCK
- ▶ Az MBOT oktatási robot építése és programozása
- ▶ STEAM projekt tervezése a tanfolyamon tanultak alkalmazásával



# INTERKULTURÁLIS KOMMUNIKÁCIÓ

