

Demokráciajáték
2023. október 5. (csütörtök)

Részvevők:

Iskola	Település	Frakció neve	Csoport azonosító színe
Szegedi Radnóti Miklós Kísérleti Gimnázium	Szeged	Ősz-ülők Társasága	Fehér
Székesfehérvári Vasvári Pál Gimnázium	Székesfehérvár	Téli Menedék Fórum	Kék
Lauder Javne Iskola	Budapest	Tavaszi Megújulás Szövetség	Sárga
Kispesti Deák Ferenc Gimnázium	Budapest	Jövő Nyárért Egyesülés	Zöld

A program forgatókönyve:

- 9.00 – 9.30 Erkezés
- 10.15–10.20 Kerettörténet megismertetése, képviselők és pártok köszöntése. A program ismertetése.
- 10.20–11.20 Plenáris ülés – általános vita (vezérszónoki kör, majd általános vita) (Főrendiházi ülésterem).
- 11.30–12.15 Bizottsági ülések modellezése – részletes vita.
- Igazságügyi Bizottság (Főemelet 61), elnöklő párt: TMF
 - Népjóléti Bizottság (Főemelet 64), elnöklő párt: ŐT
 - Kulturális Bizottság (Földszint 1), elnöklő párt: JNYE
 - Gazdasági Bizottság (Főemelet 66.), elnöklő párt: TMSZ
- 12.15–13.00 Étkezés a főemeleten.
- 13.00–13.30 Frakcióülések. A pártok frakcióüléseit a kísérők segítik.
- Ősz-ülők Társasága (ŐT), helyszín: Főemelet 64.
 - Jövő Nyárért Egyesülés (JNYE), helyszín: Földszint 1.
 - Tavaszi Megújulás Szövetség (TMSZ), Főemelet 66.
 - Téli Menedék Fórum (TMF), helyszín: Főemelet 61.
- 13.40–14.20 Törvényalkotási Bizottság ülése. (TAB) (Főrendiházi ülésterem)
- 14.20–14.40 Plenáris ülés, bizottsági előadók, összegző jelentés megtárgyalása. Szavazás.
(Főrendiházi ülésterem)
- 14.40–15.00 Sajtótájékoztatók. Sorrend: Tavaszi Megújulás Szövetség (TMSZ), Jövő Nyárért Egyesülés (JNYE), Ősz-ülők Társasága (ŐT), Téli Menedék Fórum (TMF). (Horváth János terem)
- 15.10–15.20 Modellezés vége, közös fotó készítése, a program értékelése. (Főrendiházi ülésterem)
- 15.20–16.00 A program vége. A csoportok mosdóhasználat után lemennek a XII. kapuhoz.

Az idei Demokráciajátékon az egészséges életmód volt a téma. A játék teljes egészében lemodellezi a törvényalkotás folyamatát.

A játékra a csoporttal 15 tanítási órában készültünk fel, illetve a csoport tagjai 4 alkalommal online frakcióülést tartottak a közös álláspontok, adatok egyeztetése miatt.

A játék egy igazi közösség építő program, ahol egy közéleti témában véleményt kell alkotni, vitatkozni és érvelni kell az álláspontok mellett és azok ellen.

